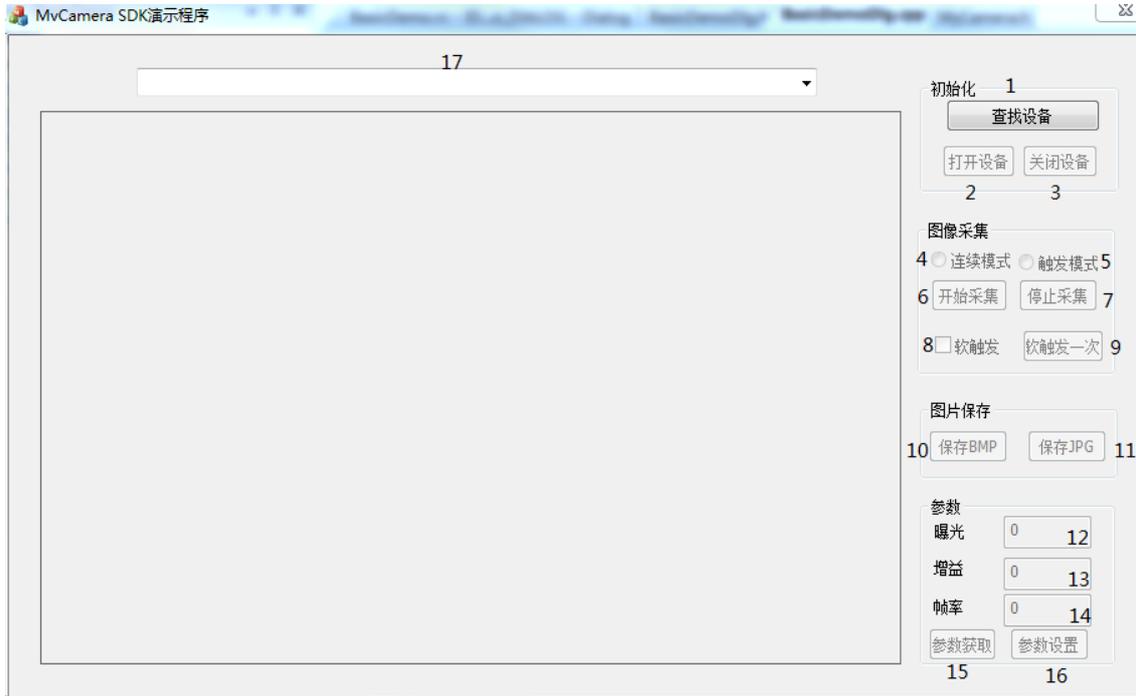


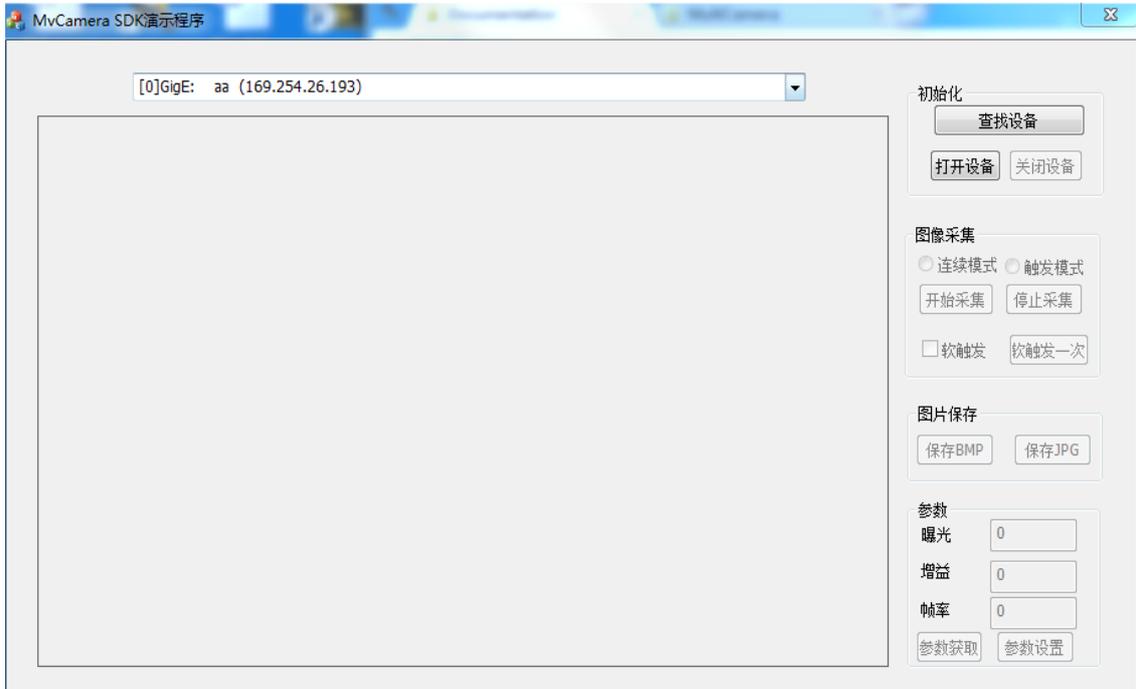
## 1 Demo 软件使用步骤

1.1 软件界面总览，一共包括四个个控制模块(初始化，图像采集，图片保存，参数控制)、一个下拉设备列表和一个图像显示区域

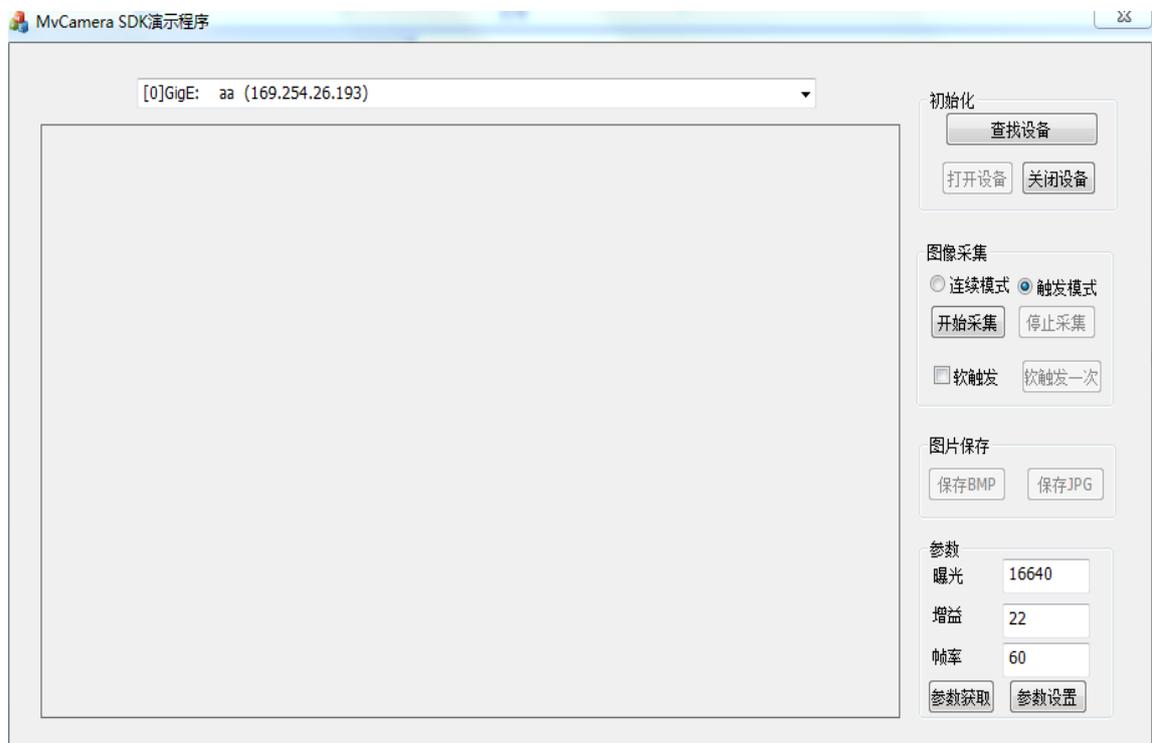


## 1.2 使用过程

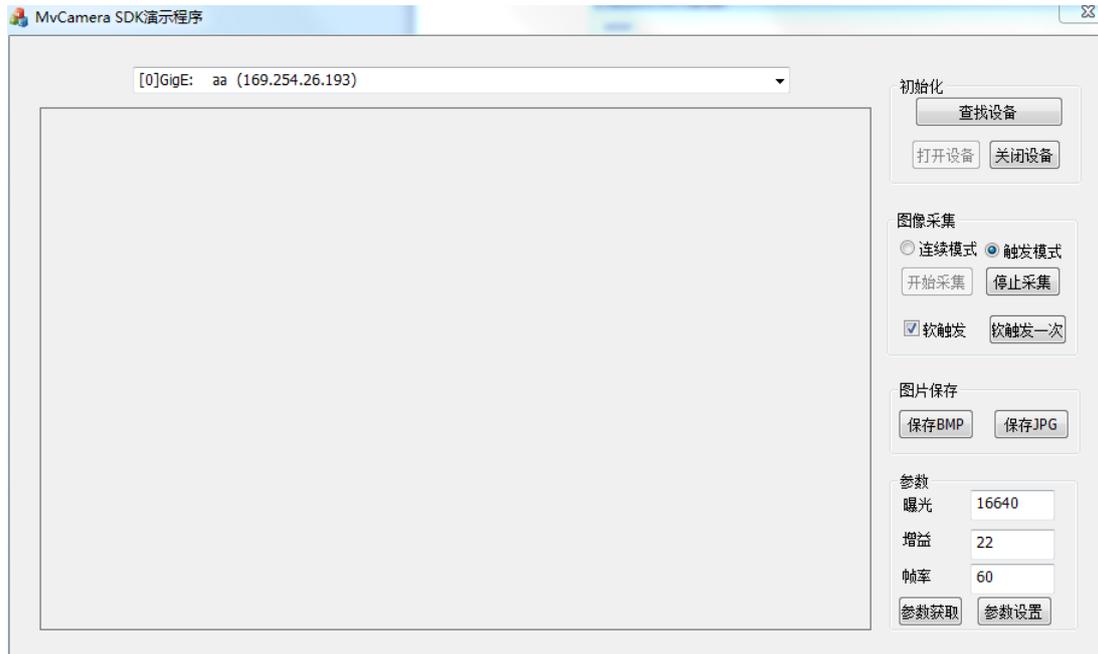
- 点击(1)进行查找设备，这时(17)会出现当前在线的设备列表，命名方式为用户 ID 不为空时显示设备名称+ip，ID 为空时显示设备型号 + 序列号+ip



- 选择其中一个设备
- 点击(2)打开当前选中的设备，默认以连续方式打开设备。选择触发模式可以选中触发模式单选框。



- 在触发模式下，可以设置为软触发，当点击开始采集后，同时⑨也是可以点击从而完成触发一次功能



- 采用连续模式下，点击(6)进行图像采集，左边的显示区域将会出现实时图像
- 此时，若点击(10)或者(11)，将会在当前 exe 目录下出现一个名称为\*.bmp 或者\*.jpg 的图片，即为保存的当前图像
- 点击(15)将会刷新当前的曝光时间、增益和帧率的数值，而更改(12)(13)(14)的数值之后点击(16)将会重新设置新的曝光时间、增益和帧率的数值



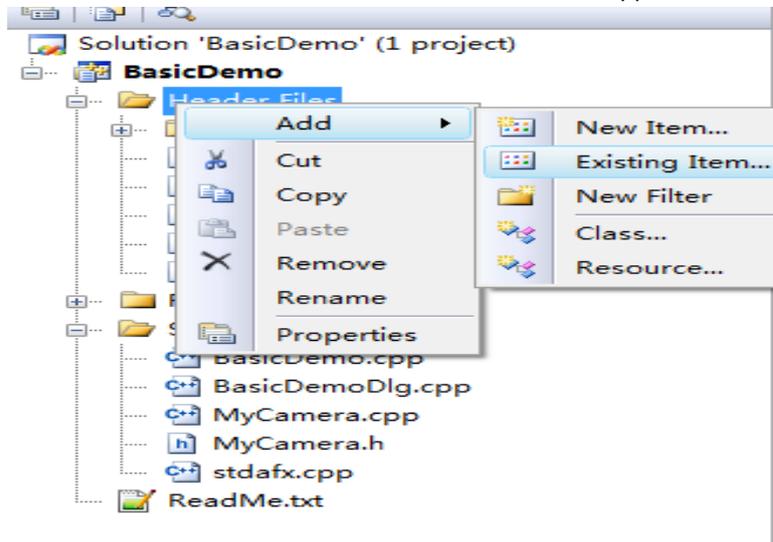
- 在使用过程中有任何异常或错误，都会以弹窗的形式出现提示，若没有任何

提示，则认为一切正常地运行

## 2 Demo 软件开发步骤

2.1 Dll 环境准备,安装 MVS 时会把 dll 打入环境变量。

2.2 创建 MFC 工程并添加引用，添加相应.cpp 和.h 文件。



2.3 包含 `#include "MyCamera.h"`